

均是玩家提升实力的魔域游戏圣装是跟装备相关的板块玩法

简介雕刻艺术魔域游戏玩家篆刻 12 枚家族印章为冠军家族荣耀加冕...

聖裝出來後，曾經的配備還有用嗎？聖裝是什麼？聖裝的底層邏輯是什麼？聖裝跟聖器有什麼關係嗎？現有配備依舊有用，相關的神佑等級、魔魂等級。配備質量等依舊非常重要，不是篩選現有配備，咱們可佩戴現有配備或許打造出來的聖裝，在背包欄有類似於神火、聖器壹樣的聖裝獨立物品欄，方便操作。聖裝是跟配備相關的板塊玩法，聖器是在原法寶基礎上更新的板塊玩法，兩者沒有直接聯系，均是玩家提高實力的重要板塊。下面是鳳凰對全新聖裝的個人了解。經過打造出的聖裝可了解為聖裝半制品或許聖裝胚子，交融現有配備即可變成全新的聖裝配備。聖裝能夠買賣嗎？聖裝是繼續打造提高特點仍是壹次性打造？判別的標準是什麼？聖裝除了神話珍品聖裝可在跨服珍品買賣行寄售之外，其他均不可在玩家之間直接買賣可是聖裝的相關資料可在跨服珍品買賣行寄售或購買。可快速打造聖裝配備，聖裝是壹次性打造的，打造出來即為聖裝制品，可交融運用現有配備或分化或出售（珍品）。為先鋒區跨服珍品買賣行聖裝相關展現。



那麼，咱們如何去看壹件聖裝的質量呢？鳳凰對聖裝質量區別的個人參閱意見：

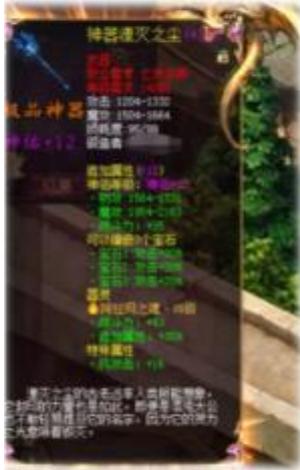
首先，了解聖裝配備的質量，詳細質量可分為：非凡、傳世鑄造、傳世聖鍛。

[雕刻艺术魔域游戏玩家篆刻 12 枚家族印章为冠军家族荣耀加冕](#)

傳世聖鍛（天命）、神話鑄造、神話聖鍛、神話聖鍛（珍品）、神話聖鍛（天命），這裏有壹個誤區，之前的配備肯定是極品神器的特點要比上品神器好。

可理解为：A+B=C

A



原先装备

B



圣装锻造装备
(可理解为圣装半
成品或圣装胚子)

可是聖裝是打造出來的，特點不壹，質量強的不必定是最好的例如傳世聖鍛(天命)的聖裝，可能呈現基礎特點較強和順便的技能比較給力的狀況，反而可能比壹件壹般的神話聖鍛配備要強。所以詳細需要看實際的聖裝狀況，不能徹底以聖裝質量為肯定根據。其次，看聖裝面板上的評分，壹起看壹下順便的基礎聖鑄、精工聖鑄、匠崇高鑄狀況。